



Eyvindur Karlsson

eyvindur@vitleysa.is

Námsferill

- Pro Tools Operator diplóma frá Tónvinnsluskóla Porvaldar Bjarna, 2007
- BA gráða í Bókmenntafræði og skapandi skrifum frá Háskóla Íslands 2005
- Stúdent frá Menntaskólanum við Hamrahlíð 2002

Starfsferill

- Ýmis verkefni hjá Leikfélagi Akureyrar, þ.á.m. þýðingar, textasmíði og handritsráðgjöf, 2008-
- Dagskrárgerðarmaður á ÍNN, 2008
- Dagskrárgerðarmaður og pistlahöfundur hjá Rás 2, 2006-2007
- Þýðandi hjá Skjánum ehf. 2005-
- Textamaður á SkjáEinum 2005-2006
- Texta- og hugmyndasmiður á auglýsingastofunni Ennemm 2005
- Dagskrárgerðarmaður á sjónvarpsstöðinni PoppTíví 2004-2005
- Dálkahöfundur og leikhússgagnrýnandi hjá Reykjavík Grapevine, 2004-2005
- Þýðandi hjá Sýrlandi hljóðsetningu 2004-2005

Ritstörf

- Fastur pistlahöfundur í Síðdegisúttvarpi Rásar 2, 2006-2007
- Framhaldsleikritið *Tímaflakk* sem var á dagskrá Rásar 2 frá nóvember 2006 fram í mars 2007 – annar höfunda og einn flytjenda, ásamt því að leikstýra og stjórna eftirvinnslu.
- Skáldsagan *Ósagt*, gefin út af JPV forlagi 2007
- Sjónvarpsefni fyrir skemmtipáttinn Vitleysan á ÍNN 2008

- Skemmtiefni á internetinu 2008

Þýðingar

- Skjápýðingar fyrir SkjáEinn og SkjáBíó
- Þýðingar á barnaefni fyrir Sýrland Hljóðsetningu
- [Stórhættulega strákabókin](#) - þýðing og staðfæring ásamt Karli Ágústi Úlfssyni og Úlfi Ragnarssyni - útgefin af Forlaginu 2008
- [39 prep](#) - Leikrit þýtt fyrir Leikfélag Akureyrar, 2009

Annað

- Handritsráðgjöf fyrir leiksýninguna Lilja, sem byggð er á kvikmyndinni Lilya 4ever eftir Lukas Moodyson, fyrir Leikfélag Akureyrar, 2009.
- Hef reglulega staðið fyrir uppstandskvöldum í samstarfi við ýmsa aðila.
- Stóð ásamt öðrum fyrir tónleikaröðinni Reisum Rósenberg í Loftkastalanum 2007
- Skrifaði og framleiddi baráttu auglýsingar fyrir SkjáEinn 2008
- Setti upp og viðheld vefnum [Vitleysa.is](#), ásamt öðrum.
- Ég var annar tveggja höfunda sem Rithöfundasamband Íslands sendi á árlega samkomu ungskálda í Biskops-Arnö í Svíþjóð, „Nordens Debutantskurs“ í júní 2007.